



Amigo y Amigo de la Naturaleza

REQUISITOS DE NIVEL



DESARROLLO PERSONAL

1. Estar en el quinto grado o su equivalente.
2.
 - a. Desarrollar tu vida devocional a través del estudio de la guía devocional semanal (semanas 1 a 13) y el libro de Mateo utilizando recursos impresos o electrónicos.
 - b. Anotar tus pensamientos a través de hacer estas preguntas:
 - ¿Qué aprendí acerca de Dios?
 - ¿Qué aprendí acerca de mí mismo?
 - ¿Cómo puedo aplicarlo hoy a mi vida?
 Puedes anotar por medio de escribir, dibujar o procesos electrónicos.
3. Memorizar el voto y la ley del Conquistador.
4. Aprender el himno de los Conquistadores.



DESCUBRIMIENTO ESPIRITUAL

1.
 - a. Recitar de memoria los nombres de los libros del Nuevo Testamento de la Biblia e identificar las cuatro áreas en las cuales se agrupan.
 - b. Demostrar tu habilidad para encontrar cualquier libro del Nuevo Testamento.
2. Recitar un versículo de memoria de cada una de las categorías a continuación:
 - Oración
 - Doctrina
 - Conducta
 - Salvación
 - Relaciones
 - Promesas y Alabanzas
 - Textos importantes
3. Participar en una escenificación de una historia acerca de la vida de Jesús tal como:
 - Jesús en el templo a los 12 años de edad
 - Jesús siendo tentado en el desierto
 - Jesús alimentando a los 5,000
 - u otra historia favorita acerca de Jesús
4. Aprender acerca del despertar mundial adventista (a fines de los años 1700 al año 1844). Hacerlo identificando siete personas y tres eventos y explicar por qué son importantes.

Avanzado para Descubrimiento Espiritual

1. Completar los requisitos de Amigo.
2. Hacer una línea de tiempo mostrando los eventos principales de la vida de Jesús.



SIRVIENDO A OTROS

1. En consulta con tu líder, planear maneras y encontrar oportunidades para pasar tiempo siendo un buen amigo con alguien en necesidad.
2. Pasar por lo menos cuatro horas participando en proyectos que benefician a la iglesia o a la escuela..

Avanzado para Sirviendo a Otros

1. Completar los requisitos de Amigo.
2. Traer a alguien que no viene regularmente a la iglesia a un programa o a una actividad de la iglesia..



HACIENDO AMIGOS

1. Descubrir diez cualidades de ser un buen amigo y compartir las dos más importantes para ti.
2. Completar los requisitos 1, 2 y 3 de la especialidad de Civismo Cristiano.

Avanzado para Haciendo Amigos

1. Completar los requisitos de Amigo.
2. Completar la especialidad de Civismo Cristiano, si aún no la has obtenido.



Salud y Aptitud Física

1. Por medio de las siguientes actividades, aprender la importancia de una dieta sana y el valor del agua en la alimentación:
 - La guía alimenticia MiPlato
 - La cantidad que se debe comer de cada grupo de alimentos diariamente
 - La importancia de una dieta equilibrada
 - La importancia de beber suficiente agua a diario (estos son los requisitos 1 y 6 de la especialidad de Nutrición).
2. Completar la especialidad de Alerta Roja.
3. Completar la especialidad de Seguridad Básica en al Agua o Natación I, si aún no la has obtenido.

Avanzado para Salud y Aptitud Física

1. Completar los requisitos de Amigo.

2. Participar en un examen de aptitud física correspondiente a tu edad:
 - President's Challenge Active Lifestyle Program
 - Live Healthy Bermuda Kids
 - Otro



ESTUDIO DE LA NATURALEZA

1.
 - a. Leer Romanos 1:19 y 20 y explicar cómo la naturaleza revela el carácter de Dios.
 - b. Encontrar dos pasajes en la Biblia que demuestren cómo la naturaleza revela el carácter de Dios.
2. **Aves/Mamíferos:** Preparar una estación de comida para pájaros o mamíferos. Escribir un reporte de los tipos de visitantes que has observado durante la semana.

Avanzado para Estudio de la Naturaleza

1. Completar los requisitos de Amigo..
2. **Semilla o Anfibios/Reptiles:** Coleccionar e identificar 15 diferentes tipos de semillas. **O** Ayudar a crear y observar un terrario para anfibios/reptiles.
3. Completar una especialidad sobre la naturaleza que aún no hayas obtenido, de acuerdo a tu nivel de habilidad. (Nivel de habilidad 1)



VIDA AL AIRE LIBRE

1. Saber hacer 10 nudos y el uso práctico de cada uno.
2. Completar la especialidad de Arte de Acampar I.



ESPECIALIDADES ADICIONALES

1. Completar una especialidad a tu nivel aún no obtenido en el área de Artes y Habilidades Manuales o en Artes Domésticas. (Nivel de habilidad 1)
2. Completar una especialidad a tu nivel aún no obtenido en el área de Recreación, Vocación o Industrias Agropecuarias. (Nivel de habilidad 1)