



Capacitación básica para el personal del Club de Conquistadores

**RECURSOS DEL TALLER PARA
PRESENTADORES**

**Capacitación básica para el personal del Club de Conquistadores -
Recursos del taller para presentadores**

v1.0

Producido por la División Norteamericana, Oficina de Ministerios del Club de Conquistadores

Diseñadores: Glen Milam y Liv Jacobson
Gerente del proyecto: Christal Gregerson
Redacción: Elizabeth Jeanniton
Traducción: Jaceil Pagán

Disponible en:
AdventSource
5120 Prescott Avenue
Lincoln, NE 68506
402.486.8800
adventsource.org

Copyright © 2021 Corporación de la División Norteamericana de los Adventistas del Séptimo Día.

La autorización para hacer fotocopias o para reproducir por cualquier otro medio mecánico o electrónico en su todo o en parte; ya sea el diseño de página, ilustración o actividad diseñada en el libro se otorga a una asociación, iglesia o club. Ninguno de los materiales en este libro puede reproducirse para uso comercial, promoción, publicidad o venta de un producto o servicio. Todos los derechos reservados.

ISBN# 978-1-62909-830-2

Impreso en los EE. UU.



Capacitación básica para el Personal

DEL CLUB DE CONQUISTADORES

Prerrequisitos

1. Comprometerse con el Código de Conducta para Voluntarios del Ministerio Infantil/de Jóvenes (pág. 25).
2. Haber pasado la verificación de antecedentes de protección infantil de su asociación.

Descripción general de los talleres

Ministerio del Club de Conquistadores —PFAD 001

Este taller presenta una introducción al ministerio del club desde la perspectiva del Club de Conquistadores. Compara los programas y propósitos del club y su papel en el desarrollo de la fe. También da una breve historia de los ministerios, insignias y programas del club, ilustrando el liderazgo y cuidado de Dios.

Introducción a la organización del Club —PFAD 002

Este taller presenta la estructura de un club desde la unidad hasta el comité ejecutivo. Da un resumen de las descripciones de trabajo y expectativas para cada líder de club y repasa las cualidades de un líder de servicio cristiano. Se describe la estructura del club local hasta la Asociación General. También cubre los reglamentos del club acerca de la membresía, asistencia, formularios, etc. y las políticas de la asociación, incluyendo informes, finanzas, uniformes y seguros.

Introducción a la programación y planificación del Club—PFAD 003

Este taller repasa la misión y los objetivos de los Conquistadores e introduce el proceso de planificación. Luego repasa los elementos de un año típico de Conquistadores y su formato y/o secuencia. Esto incluye reuniones regulares, formularios y documentos requeridos, especialidades, Logros para la Investidura, Iniciación, Sábado del Conquistador, campamentos, Investidura, eventos de servicio y eventos de la asociación.

Introducción a la obra misionera del Club —PFAD 004

Este taller se enfoca en cómo ministrar a los Conquistadores y cómo permitirles ministrar a otros. Se repararán las secciones de Desarrollo personal, Descubrimiento espiritual y Sirviendo a otros del plan de estudios de *Logros para la Investidura* para obtener una comprensión general de cómo el programa de Conquistadores incorpora intencionalmente la obra misionera del Club de Conquistadores. También, se repararán algunas de especialidades JA clasificadas como Crecimiento espiritual, actividades misioneras y herencia, así como técnicas para integrar oportunidades de obra misionera en todas las actividades de los Conquistadores.

Introducción a la marcha básica—PFAD 005

Este taller presenta al personal a las razones y el uso de las marchas en el club. Se enfoca en enseñarles las marchas básicas estacionarios que se usan durante una reunión semanal regular. Luego introduce los movimientos básicos de formación de «Marchen hacia adelante... Alto... Columna a la izquierda... Columna a la derecha». El uso correcto de la bandera y las órdenes simples de desfile se demostrarán según el tiempo lo permita.

Crecimiento y desarrollo—PYSO 104

Este taller describe el desarrollo y las necesidades mentales, espirituales, físicas y sociales del Conquistador típico y cómo relacionarse con ellos de manera efectiva. Incluye consejos prácticos acerca de cómo guiarlos, nutrirlos y disciplinarlos. El objetivo es permitir que los líderes ayuden a los Conquistadores a madurar en la estatura completa de Jesucristo.

Introducción a la enseñanza—EDUC 001

Este seminario presenta conceptos de enseñanza y objetivos educativos. Incluye estilos de aprendizaje, inteligencias múltiples y estilos de enseñanza. Ofrece un resumen de los objetivos de Logros para la Inversión y fomenta el uso del aprendizaje al aire libre y experiencial.

Introducción a los asuntos médicos y de seguridad—MEDI 100

Este taller cubre información introductoria sobre formularios médicos, formularios de divulgación, prevención de abuso, requisitos de la asociación de revisión de antecedentes de voluntarios, niveles de personal, pautas de transporte, planes de emergencia y problemas de supervisión.

Trabajo de campo requerido

Crear una carpeta que contenga los documentos y las notas personales de los talleres a los que ha asistido.

Reconocimiento de finalización

A todos les gusta que se reconozcan sus esfuerzos. Los líderes de jóvenes que dedican incontables horas de oración, planificación y capacitación, no son la excepción.

Tras una revisión exitosa de la carpeta, el participante recibirá un pin esmaltado y un certificado de finalización.





Ministerio del Club de Conquistadores—PFAD 001

Descripción

Este taller presenta una introducción al ministerio del club desde la perspectiva del Club de Conquistadores. Compara los programas y propósitos de los tres tipos de clubes JA y su papel en el desarrollo de la fe. También repasa otros formatos de contacto (Escuela Sabática y la escuela de la iglesia) que la iglesia usa para ministrar a los jóvenes y da una breve historia de los ministerios, insignias y programas de los clubes JA, ilustrando el liderazgo y cuidado de Dios.

Audiencia/Participantes

Nuevos directores de Conquistadores, personal y ELAs. Individuos completando los prerrequisitos para Guía Mayor.

Materiales de consulta

- *La historia de los Conquistadores*
- *Director del Club de Conquistadores: Guía de inicio rápido*
- *Manual del Club de Conquistadores*
- Bandera de los Conquistadores—como ayuda visual para enseñar acerca del emblema del Club de Conquistadores
- Banderines del Voto y la Ley de los Conquistadores—como ayuda visual para enseñar acerca del Voto y la Ley de los Conquistadores
- CD del Himno del Conquistador
- Banderín del logo de los Conquistadores

Lo que aprenderán sus participantes

- Los conceptos básicos del Ministerio del Club de Conquistadores, incluyendo las edades, las metas y la historia.
- Historia del Ministerio del Club de Conquistadores.
- Himno, Voto, Ley y significado de la bandera de los Conquistadores.

Contenido

Ministerios y propósitos del club

Comprender cómo funcionan los ministerios de clubes para hacer crecer a un niño en Cristo y mantenerlos conectados con la iglesia. El enfoque de esta capacitación son los Conquistadores.

- El Ministerio de Aventureros incluye a niños de 4 años de edad hasta el grado 4. El enfoque de este ministerio es fortalecer a la familia en su fe en Jesucristo.
- El Ministerio de Conquistadores incluye a niños desde el grado 5 hasta el grado 10. El enfoque de este ministerio es desarrollar la fe de los niños y adolescentes en Jesucristo y brindarles mentores para toda la vida.
- El Entrenamiento de líderes adolescentes (ELA) de Conquistadores incluye a adolescentes desde el grado 9 hasta el grado 12. El enfoque de este ministerio es el mismo que el del club de Conquistadores con la adición de desarrollar adolescentes con habilidades de liderazgo bíblico.
- El Ministerio de Guías Mayores incluye a adultos mayores de 18 años. El enfoque de este ministerio es capacitar a los adultos para el liderazgo en los ministerios de Aventureros, Conquistadores, Jóvenes y Adultos jóvenes para la crianza y obra misionera de Jesucristo.

Funciones del personal y la misión del ministerio del Club de Conquistadores

La fuerza y la eficacia del ministerio del Club de Conquistadores es directamente proporcional a la influencia del personal.

Repase la filosofía, los objetivos y las metas del ministerio del Club de Conquistadores. (*Manual del Club de Conquistadores*)

Filosofía de los Conquistadores

Entrenar y salvar gente joven usando el ministerio del Club de Conquistadores para hacer a la iglesia atractiva a través de actividades.

Objetivos

- Ayudar a los Conquistadores a entender que la iglesia los quiere, se preocupa por ellos, los aprecian y necesitan en su programa.
- Mostrarles a los Conquistadores que Dios ha planeado para sus vidas.
- Entrenar a los Conquistadores a realizar servicio misionero.
- Trabajar por la salvación de cada Conquistador.
- Desarrollar en el Conquistador la importancia de la naturaleza y la preocupación por el ambiente.
- Enseñarles a los Conquistadores habilidades y pasatiempos específicos que hagan de su vida significativa y ocupen su tiempo provechosamente.
- Ayudar a mantener a los Conquistadores en buenas condiciones físicas.
- Dar oportunidades para desarrollar el liderazgo.
- Desarrollar una vida espiritual, social, mental y física balanceada.

Declaración de misión

«El Ministerio de Conquistadores de la División Norteamericana es una organización de la Iglesia Adventista del Séptimo Día, dedicada a cumplir con las necesidades sociales, físicas, mentales y espirituales en el desarrollo de los niños y adolescentes desafiando al Conquistador a experimentar una relación personal con Cristo, teniendo un sentido de cumplimiento y responsabilidad y desarrollando respeto a la creación de Dios incluyendo al prójimo».

Metas

El Ministerio de Conquistadores busca cumplir con las actuales necesidades del conquistador, para que al final los traiga a la autosuficiencia y madurez en la fe Cristiana, caracterizada por su decisión de:

- Aceptar a Jesucristo como Salvador personal y Señor
- Reflejar valores cristianos internos a través de la madurez de la toma de decisiones y comportamiento
- Exhibir la rectitud, verdadera santidad y plenitud de la estatura de Cristo
- Demostrar habilidades de liderazgo, que permitan llegar a ser compañeros totales en el servicio activo y desinteresado apoyando la misión de la iglesia

Facilite una discusión grupal acerca de las formas específicas en que el personal puede alcanzar las metas y objetivos del ministerio del Club de Conquistadores. Mire específicamente a los verbos (palabras de acción) en las metas y objetivos.

Dé tiempo para que los participantes escriban al menos tres formas en las que planifican emular personalmente las metas del ministerio del Club de Conquistadores con sus Conquistadores.

Historia de los Conquistadores

Los grupos comenzaron a formarse a fines del siglo XIX, sin embargo, no fue hasta 1907 que los grupos se organizaron oficialmente cuando la Asociación General estableció su departamento de jóvenes bajo el anciano M. E. Kern.

Actividad sugerida

Establezca una línea de tiempo alrededor del cuarto de la reunión. Puede ajustar el tamaño según el espacio disponible. Puede utilizar papel de 8½ × 11 o tarjetas de índice. Escriba la fecha en un lado y el evento en el otro. Entréguelos a los participantes. A medida que miran las fechas, haga que los participantes lean y luego adjunten su fecha a la línea de tiempo. También, comparta una o dos historias interesantes. También puede incluir algunas fechas de interés de su asociación local.

Fechas sugeridas para incluir

- 1907 Fueron organizadas las Sociedades de Misioneros Voluntarios
- 1909 Fueron organizadas las Sociedades de Jóvenes Misioneros Voluntarios
- 1918 Primer censo MV resulta en 1.230 sociedades de jóvenes con 24.638 miembros
- 1922 Clases progresivas JMV fueron introducidas: Amigo, Compañero, Camarada, Camarada Mayor
- 1927 Primer club de Conquistadores patrocinado por una asociación, Anaheim, CA
- 1928 Especialidades vocacionales introducidas (Reparación de automóviles, Estudio de aves, Narración de historias cristianas, Colportaje, Arte culinario, Estudio de flores, Jardinería, Salud y curación, Arte de lavado, Trabajos de aguja, Fotografía, Avicultura, Radio, Reparación de calzado, Estudio de estrellas, Estudio de árboles)
- 1930 Clases pre-JMV/JA desarrolladas
Primer campamento de Conquistadores JMV en Idyllwild
- 1946 Emblema del Club de Conquistadores diseñado por John H. Hancock
- 1948 Helen Hobbs hace la bandera de los Conquistadores
- 1949 Henry T. Bergh compone el Himno del Conquistador
- 1950 La Asociación General oficialmente autoriza el establecimiento de Clubes de Conquistadores JMV para el campo mundial
- 1951 Camarada Mayor cambia a Guía Mayor
- 1956 Clase de Explorador añadida
- 1965 Programa de los Castorcitos instituido
- 1966 Clase de Pionero añadida (luego cambió a Orientador en 1970)
- 1979 MV se cambia a JA, JMV se cambia a Menores JA, pre-menores de JA se cambia a Aventureros
- 1982 Clase de Viajero añadida entre la clase de Orientador y Guía
- 1985 Primer campamento de Conquistadores de la División Norteamericana, Campamento Hale, Colorado, 31 de julio hasta 06 de agosto

Hoy El programa de Conquistadores continúa cambiando y adaptándose con adiciones y revisiones de especialidades y recursos.

Para más fechas, vea *La historia de los Conquistadores* (AdventSource).

Emblema, voto y ley, himno de los Conquistadores

Emblema del escudo de Conquistadores (*Manual del Club de Conquistadores*)

El escudo de los Conquistadores fue diseñado por el anciano John Hancock en 1946. Cada uno de sus componentes tiene un significado significativo. Enseñe a los participantes cada uno de los componentes y su significado.

Voto y ley del Conquistador (*Manual del Club de Conquistadores*)

El Voto y la Ley de los Conquistadores se recitan en cada ceremonia de Conquistadores y es el estándar por el cual todos los Conquistadores y el personal se rigen.

Himno del Conquistador (*Manual del Club de Conquistadores*)

El Himno del Conquistador fue escrito por el anciano Henry T. Bergh en 1949. Se ha traducido a muchos idiomas y se canta en todo el mundo.

Practique el voto, la ley y el himno del Conquistador con los participantes. Demuestre las ceremonias de apertura de una reunión del club. Utilice el significado del emblema de Conquistadores como pensamiento de adoración.

Actividades sugeridas

1. Usar la bandera de Conquistadores como ayuda visual y memorizar los elementos del emblema del Club de Conquistadores.
2. Usar los banderines de del voto y la ley del Conquistador como ayudas visuales y recitar el voto y la ley tres a cuatro veces juntos.
3. Cantar el himno del Conquistador tres a cuatro veces para que empiece a quedarse en sus mentes.



Introducción a la organización del Club—PFAD 002

Descripción

Este taller presenta la estructura de un club desde la unidad hasta el comité ejecutivo. Da un resumen de las descripciones de trabajo y expectativas para cada líder de club y repasa las cualidades de un líder de servicio cristiano. Se describe la estructura del club local hasta la Asociación General. También cubre los reglamentos del club acerca de la membresía, asistencia, formularios, etc. y las políticas de la asociación, incluyendo informes, finanzas, uniformes y seguros.

Audiencia/Participantes

Nuevos directores de Conquistadores, personal y ELAs. Individuos completando los prerrequisitos para Guía Mayor.

Materiales de consulta

- *Manual del Club de Conquistadores*
- *Director del Club de Conquistadores: Guía de inicio rápido*
- Pautas de la División Norteamericana del uniforme del Conquistador <https://www.clubministries.org/pathfinders/pathfinder-uniform-standards-nad>
- Catálogo de Conquistadores de AdventSource
- Siete pasos para un liderazgo exitoso de Conquistadores
- *A Practical Guide for Pathfinder Directors & Staff* (disponible solo en inglés)

Lo que aprenderán sus participantes

1. Saber qué se debe hacer para iniciar o reiniciar un Club de Conquistadores.
2. Entender las tareas del personal del club y organizar a su personal como corresponde.
3. Conocer las piezas de los uniformes de Conquistador, dónde comprarlos y cuánto cuestan.
4. Conocer los componentes del sistema de méritos de un club y cómo se utiliza para determinar los premios.

Contenido

Iniciar o reiniciar un Club de Conquistadores

(*Director del Club de Conquistadores: Guía de inicio rápido, Manual del Club de Conquistadores como documentos para repartir*)

Anime a los participantes a que se reúnan con su pastor, el director de Conquistadores de la asociación y el coordinador de área de Conquistadores de manera regular para recibir orientación y dirección mientras comienzan a edificar el ministerio del Club de Conquistadores de su iglesia.

Entregue a cada participante los documentos «Comenzando un club de Conquistadores» y «Nuevo club de Conquistadores: propuesta para la junta de la iglesia».

Obtenga la aprobación de la junta de la iglesia para comenzar un ministerio de Club de Conquistadores

- Debido a que tener un club de Conquistadores es un ministerio de obra misionera de su iglesia local, se requiere que la junta de su iglesia lo apruebe con las acciones registradas en las minutas de la junta.

- Trabaje con su pastor y elabore una propuesta para presentar a la junta de su iglesia.
- Obtenga las firmas de los miembros de la junta de la iglesia según sea necesario para obtener un Certificado de Operación de la oficina de Conquistadores de su asociación y envíe por correo o facsímil el formulario completo a la oficina de su asociación.

Reúna su equipo de liderazgo para el club

- Obtenga el apoyo de su pastor y de la junta de la iglesia y reclute miembros de la iglesia para que se conviertan en miembros activos del personal. Comparta la necesidad, visión y entusiasmo de lo que el ministerio de un club de Conquistadores puede hacer por sus jóvenes y la comunidad en general alrededor de su iglesia.
- Pídale a su coordinador de área que lo acompañe a las reuniones de la organización del personal para ayudar a enseñar los fundamentos del ministerio del Club de Conquistadores y desarrollar la visión de su personal.

Reclutar Conquistadores

- Anuncie el ministerio del Club de Conquistadores durante el culto divino. La congregación de la iglesia puede brindar apoyo y entusiasmo por este ministerio mientras comienza a organizarse.
- Usted y su personal deben hablar con los posibles Conquistadores y sus padres. Hágalos saber qué es el ministerio del Club de Conquistadores y los planes del club para el año.
- Reúna nombres de personas en su iglesia que puedan apoyar al club patrocinando un uniforme para un Conquistador, enseñando una especialidad específica y ayudando con la recaudación de fondos, etc.

Entregue a los participantes los formularios necesarios para registrar sus clubes en la asociación. Hágalos saber qué pautas específicas tiene la asociación para el ministerio del Club de Conquistadores.

Organización del personal y tareas

Los líderes de Conquistadores son voluntarios que no reciben pago por su servicio a la iglesia. En la mayoría

de los casos, aquellos que se ofrecen como voluntarios para el trabajo están altamente comprometidos con los ideales cristianos. Así es como debe ser, ya que el líder de Conquistadores muchas veces juega un papel más importante en proporcionar un modelo cristiano a los jóvenes que cualquier otra persona en la iglesia.

Repase los diagramas de flujo en el *Manual del Club de Conquistadores*. Dé los nombres de los líderes actuales en la parte superior de la tabla. Dé tiempo a cada participante para dibujar el diagrama de flujo de su club, incluyendo los nombres específicos de las personas en cada puesto.

Capacitación y aprobación del personal

Para entender el ministerio del Club de Conquistadores, todo el personal debe recibir capacitación básica para ayudarlos a ministrar a los Conquistadores. Para continuar un ministerio eficaz, educación continua está disponible.

Debido a la influencia y la responsabilidad significativas que los padres y los líderes de la iglesia dan al personal de Conquistadores, todos los voluntarios que trabajan con menores deben ser aprobados por su asociación antes de participar en el ministerio del Club de Conquistadores.

Informe a los participantes qué se requiere para la aprobación de los voluntarios en su asociación.

Equipo de liderazgo del club

El equipo de liderazgo del Club de Conquistadores consta de un director, al menos un subdirector, consejeros e instructores de unidad y un secretario y tesorero. Estos son los papeles principales y cada uno de ellos tiene tareas específicas organizadas por el director del club.

Repase las cualidades de un buen líder (*Manual del Club de Conquistadores*).

- Amor supremo a Dios.
- Amor sincero a los niños.
- Servir con entusiasmo.

- Posee estabilidad emocional.
- Disfruta estar al aire libre.
- Saber las características esenciales de los adolescentes.
- Aprenda una variedad de habilidades.
- Desarrolla la habilidad de organizar.
- Mantiene buena relación con sus compañeros de trabajo.
- Irradia una dignidad de presencia que asegura orden.
- Sentido del humor.
- Sea creativo e ingenioso.

Revisar los deberes de los puestos específicos del personal del club. (*Manual del Club de Conquistadores, A Practical Guide for Pathfinder Directors & Staff*)

Si un participante no ha sido designado para un papel específico en su club, anime a esa persona a identificar un papel de interés y discutirlo con el director del club.

Presupuesto y uniformes del club

Presupuesto del club (*Manual del Club de Conquistadores*)

Cada club de Conquistadores exitoso opera dentro de un presupuesto financiero. Hay componentes comunes al presupuesto de un club. Las finanzas que fluyen a través del club de Conquistadores son administradas por el tesorero del club en cooperación con el tesorero de la iglesia. Es importante que el personal sepa cómo funcionan las finanzas de su club.

Repase los ejemplos de presupuestos en el Manual del Club de Conquistadores, así como las posibles fuentes de ingresos. Es imperativo que los clubes operen con responsabilidad fiscal. Los gastos nunca deben exceder los ingresos.

Uniformes (clubministries.org/pathfinders y el *Manual del Club de Conquistadores*)

Repase el propósito del uniforme y cuándo debe y no debe usarse.

Repase los estándares del uniforme que se enumeran en el *Manual del Club de Conquistadores*.

Repase los estándares uniformes específicos para su asociación local.

Entregue a cada participante un catálogo actualizado de Conquistadores de AdventSource y descubra el costo de un uniforme estándar para un niño y un adulto, incluyendo los artículos específicos de su asociación.

Los uniformes pueden tener un gran impacto en el presupuesto de un club. Cada club debe decidir cómo administrará los costos de los uniformes. Los clubes tienen opciones al considerar los gastos de uniformes. Pueden requerir que los padres compren el uniforme, el club puede comprar los uniformes y operar un programa de intercambio o alquiler, o el club puede comprar ciertas piezas que requieren que los padres compren los artículos restantes. Los clubes también pueden encontrar patrocinadores dispuestos a cubrir el costo de un uniforme para un Conquistador.

Sistema de méritos y puntos

El propósito de un sistema de méritos y puntos de club es para que los clubes tengan un proceso para premiar justamente a los Conquistadores en participación, progreso y desarrollo. Los requisitos para otorgar el premio de buena conducta y Conquistador del año se cumplen utilizando el sistema de méritos y puntos del club.

Sistema de méritos y puntos (*Manual del Club de Conquistadores*)

Cada club de Conquistadores debe establecer un sistema de méritos para su club de Conquistadores y desarrollar sus propios valores de puntos del sistema de méritos que son acordados por todos los miembros del personal y entendidos por todos los Conquistadores y padres. El sistema de méritos del club ayudará al personal a determinar de manera justa los premios que se otorgarán a sus Conquistadores durante el año de Conquistadores. La clave de un buen sistema de méritos es la simplicidad.

Repase las pautas en el *Manual del Club de Conquistadores*.

Otorgar premios de buena conducta y Conquistador del año (*Manual del Club de Conquistadores*)

El servicio de investidura del club es el lugar para recompensar a los miembros del club por completar los niveles JA de Logros para Investidura, especialidades y premios especiales como el premio de buena conducta y Conquistador del año. Entregue a cada participante las pautas para estos premios del *Manual del Club de Conquistadores*. También incluya las pautas y/o formularios necesarios para la oficina de la asociación local.



Introducción a la programación y planificación del Club—PFAD 003

Descripción

Este taller repasa la misión y los objetivos de los Conquistadores e introduce el proceso de planificación. Luego repasa los elementos de un año típico de Conquistadores y su formato y/o secuencia. Esto incluye reuniones regulares, formularios y documentos requeridos, especialidades, Logros para la Investidura, Iniciación, Sábado del Conquistador, campamentos, Investidura, eventos de servicio y eventos de la asociación.

Audiencia/Participantes

Nuevos directores de Conquistadores, personal y ELAs. Individuos completando los prerrequisitos para Guía Mayor.

Materiales de consulta

- *Manual del Club de Conquistadores*
- *Logros para la Investidura: Guía para el Director*
- Calendario anual de Conquistadores de la asociación
- Tarjeta de registros o diario de registros de Logros para la Investidura—nivel de Amigo
- Documento—Hojas de requisitos de especialidades obligatorios para el nivel de Amigo (Campamento I, Civismo cristiano, Alerta roja, Semillas)
- Documento—*Manual del Club de Conquistadores*, ejemplos de programas del club
- Documento—Boletín de la asociación con el calendario de la asociación (si está disponible)
- *Director del Club de Conquistadores: Guía de inicio rápido*

Lo que aprenderán sus participantes

1. Evaluar la misión y las metas de su club y relacionarlas con la planificación de su club.
2. Construir su calendario anual del club que incorpore los calendarios escolares y de la asociación.
3. Incorporar aspectos del plan de estudios de Logros para la Investidura en el calendario anual de su club.
4. Planificar las reuniones semanales del club con ceremonias de apertura y clausura.

Contenido

Misión, metas y planificación del club

El propósito del Club de Conquistadores es presentar a los jóvenes a Jesucristo. El programa del Club de Conquistadores les ayudará a desarrollar su cuerpo, mente y espíritu. Con estas habilidades, nuestros jóvenes pueden continuar el trabajo de la iglesia y llevar a otros a los pies de Jesús. Más que solo habilidades, queremos que los jóvenes fomenten una relación con Cristo como su Señor y Salvador, brindándoles así la experiencia relacional con Jesús que necesitan para guiar a sus amigos a conocerlo también. Repase la declaración de misión y las metas enumeradas en el Manual del Club de Conquistadores. Discuta cómo es importante tenerlos en cuenta al planificar las reuniones y actividades del club.

Creación de un calendario de club

El calendario anual del Club de Conquistadores es una tarea difícil de desarrollar. Se necesita tiempo y esfuerzo para reunir todos los detalles de planificación y las personas para hacer un plan, pero debe hacerse si su club va a tener éxito. Sepa que la planificación del calendario de su club es crucial para el éxito de su club.

Aprobación de la junta de la iglesia

La junta de la iglesia debe aprobar el calendario anual del Club de Conquistadores. Esto proporciona dos ventajas importantes para el club. En primer lugar, fomenta el respeto de los miembros de la junta por el club de Conquistadores. Cuando la junta está al tanto de los planes del club, el club está en una mejor posición para solicitar consideraciones monetarias cuando la junta desarrolla el presupuesto anual de la iglesia. En segundo lugar, la junta de la iglesia debe aprobar todas las actividades de los Conquistadores para que estén cubiertas por el seguro de la iglesia.

El calendario anual

Cuando planifique el calendario de su club, comience por reunir otros calendarios con los que deberá coordinarse. Estos incluyen calendarios de la asociación y academias de la iglesia. Una vez que haya reunido toda la información necesaria, puede comenzar a establecer su horario de reuniones, qué día de la semana se reunirá y a qué hora. Algunos clubes se reúnen todas las semanas y otros dos veces al mes. Determine qué horario funciona para su club. Una vez que conozca su horario semanal, comience a planificar programas importantes como la iniciación, sábado del Conquistador, campamentos de clubes, recaudación de fondos, inversión, etc.

Entregue a cada participante un calendario de eventos de la asociación. Repase un posible calendario anual.

Planificación de Logros para la Inversión

Logros para la Inversión es el plan de estudios básico del ministerio del Club de Conquistadores. La mayoría de las actividades y eventos se pueden desarrollar y planificar para cumplir con los requisitos durante todo el año del Conquistador. Por lo tanto, es importante que dedique tiempo a comprender el ámbito y la secuencia de Logros para la Inversión. Los coordinadores de área y otro personal experimentado de Conquistadores están disponibles para ayudarle a aprender cómo implementar las muchas tareas de Logros para la Inversión en la planificación y programación del club.

Presente los seis títulos básicos de Logros para la Inversión y su nivel de grado correspondiente.

Entregue a cada participante el ámbito y secuencia de Amigo y Amigo de la naturaleza.

Repase los requisitos que distinguen entre Amigo y Amigo de la naturaleza, y muestre cómo se pueden incorporar en las reuniones semanales. Tenga en cuenta que algunas actividades son estacionales.

Programación de la reunión semanal del club

La mayoría de los clubes de Conquistadores se reúnen semanalmente; sin embargo, algunos solo se reúnen dos veces al mes. La frecuencia con la que se reúne un club, cuándo se reúne y dónde se reúne determina la duración de la reunión del club.

Repase los ejemplos de reuniones semanales que se enumeran en el *Manual del Club de Conquistadores*. Demuestre las ceremonias de apertura con sus participantes.

Reuniones de personal

Además de las reuniones del club, el personal del club debe reunirse al menos una vez al mes o más para planificar todos los detalles de las noches del club, así como otros eventos y actividades. ¡Las reuniones de personal son cruciales para el éxito de un club de Conquistadores! La misión y los objetivos del club deben determinar la regularidad de las reuniones del personal en lugar de la conveniencia del tiempo.

Entregue a cada participante una muestra de la agenda de la reunión del personal. Las reuniones del personal deben incluir, entre otros, lo siguiente:

- Oración inicial
- Informe del tesorero
- Logros para la Inversión
- Especialidades
- Programas especiales (iniciación, sábado del Conquistador, inversión, etc.)
- Proyectos de obra misionera
- Eventos y cambios de calendario
- Eventos de la asociación
- Elementos específicos de interés para su club
- Sesión de planificación con al menos 3 a 6 meses de anticipación
- Oración final

Actividades sugeridas

- Presentar el plan de estudios de Logros para la Inversión proporcionando el diario de registros del nivel de Amigo y guiando a los estudiantes a través de los requisitos de cada sección.
 - Explicar cómo Logros para la Inversión es el plan de estudios principal para el ministerio de clubes de Conquistadores y las actividades se pueden planificar para cumplir con los requisitos durante todo el año.
- Repasar el documento de la hoja de requisitos de las especialidades y ayúdelos a entender cómo crear el programa anual del club para incluir los requisitos que hay que cumplir.
- Distribuir el documento de ejemplos de programas de club y mostrar cómo los clubes planifican sus reuniones de club de acuerdo con los puntos que desean lograr cada semana durante el mes.
- Distribuir una copia del boletín de la asociación de Conquistadores y repasar el calendario anual especificando los eventos que son obligatorios y los que son opcionales.
- Repasar la *Guía de inicio rápido para el Director del Club de Conquistadores*.



Introducción a la obra misionera del Club—PFAD 004

Descripción

Este taller se enfoca en cómo ministrar a los Conquistadores y cómo permitirles ministrar a otros. Se repasarán las secciones de Desarrollo personal, Descubrimiento espiritual y Sirviendo a otros del plan de estudios de Logros para la Investidura para obtener una comprensión general de cómo el programa de Conquistadores incorpora intencionalmente la obra misionera del Club de Conquistadores. También, se repasarán algunas de especialidades JA clasificadas como Crecimiento espiritual, actividades misioneras y herencia, así como técnicas para integrar oportunidades de obra misionera en todas las actividades de los Conquistadores.

Audiencia/Participantes

Nuevos directores de Conquistadores, personal y ELAs. Individuos completando los prerrequisitos para Guía Mayor.

Materiales de consulta

- El Manual del Club de Conquistadores
- Una guía rápida—Director del Club de Conquistadores
- Logros para la Investidura: Guía para el Director
- Requisitos de la especialidad de Servicio a la comunidad
- Entrenamiento de líderes adolescentes: Guía del director
- Requisitos de Logros para la Investidura para Compañero, Explorador, Orientador

Lo que aprenderán sus participantes

1. Comprender cómo los requisitos de Logros para la Investidura permiten el desarrollo espiritual
2. Fomentar el crecimiento espiritual de sus Conquistadores a través de la Biblia y la historia
3. Involucrar a sus Conquistadores para que se conecten con su comunidad a través de actividades de compartir su fe
4. Integrar eventos de obra misionera adicionales en el calendario de su club

Contenido

Base del Ministerio del Club de Conquistadores

El plan de estudios de Logros para la Investidura es la base del ministerio del Club de Conquistadores. Tiene tres secciones comunes a cada nivel de Logros para la Investidura que facilitan intencionalmente el desarrollo espiritual. Estas son, Desarrollo personal, Descubrimiento espiritual y Sirviendo a otros. En este módulo, investigaremos y exploraremos cada una de estas secciones.

Haga que cada participante mire el ámbito y secuencia de Compañero y Compañero de excursionismo. Revise la sección de Desarrollo personal, específicamente 3.b. El personal de Conquistadores ayuda al Conquistador a comprender y practicar lo que significa «ser puro, bondadoso y leal», «observar la devoción matutina» y «trabajar para Dios».

Discuta en grupo las formas específicas y atractivas en las que puede ayudar a sus Conquistadores a comprender el voto y la ley del Conquistador.

Actividades sugeridas

- Descargar e imprimir el voto y la ley del *Manual del Club de Conquistadores*

Escribir en el documento del voto y la ley algunas ideas acerca de cómo involucrar a los Conquistadores en «Aprender el significado del voto y ley de los Conquistadores». Ahora repasar las secciones de Desarrollo personal de todos los demás niveles de Logros para la Investidura para tener una perspectiva general

Logros para la Investidura y Desarrollo personal

Los Conquistadores han probado ser uno de los grandes medios para ganar almas en nuestra iglesia, con un liderazgo que dedica su tiempo, talento y energía para mantener el programa activo. Está diseñado para ayudar a los Conquistadores a sentir el destino dado por Dios y mantenerse marchando juntos hacia el Reino de Dios.

—*Manual del Club de Conquistadores*

- Descargar e imprimir los requisitos del nivel de Compañero en Investitureachievement.com. Repasar la sección de Desarrollo personal y notar el punto 3.b. Aquí es donde un miembro del personal puede ayudar a los Conquistadores a comprender y practicar lo que significa «ser puro, bondadoso y leal», «observar la devoción matutina» y «trabajar para Dios».

Logros de investidura y Descubrimiento espiritual

Revise la sección Descubrimiento espiritual del nivel de Compañero y observe los cuatro componentes que los Conquistadores deben aprender. Use los recursos de su pastor y de toda la membresía de su iglesia para asistirlo con el aprendizaje de sus Conquistadores. Estos requisitos pueden extenderse a lo largo del año del Conquistador. Muchas de estas actividades se pueden incorporar en la reunión semanal de su club.

Repase la sección de Descubrimiento espiritual de Explorador y Orientador.

- ¿Cómo puede incorporar estos requisitos en sus reuniones?
- ¿Tiene personas específicas en mente que puedan ayudarlo?

Logros para la Investidura y Sirviendo a otros

Los Conquistadores deben enseñar a los miembros cómo convertirse en buenos ciudadanos de sus comunidades. Involucrar a los Conquistadores en la comunidad fomenta el interés en el servicio a otros. Los clubes pueden afectar a sus comunidades de

muchas formas. Ser voluntario en un comedor de beneficencia, limpiar la basura y construir hogares de Habitat for Humanity son solo algunas de las formas en que los clubes pueden ayudar. La organización es uno de los componentes clave del éxito de los proyectos de servicio comunitario. Los proyectos de servicio comunitario también presentan grandes oportunidades para involucrar a los padres y otros miembros de la iglesia. Solicite la ayuda de ellos para encontrar proyectos y organizar los detalles más finos. Cuantas más personas incluya, más podrá lograr (*Director del Club de Conquistadores: Guía de inicio rápido*).

Repase la sección Sirviendo a otros de los requisitos del nivel de Orientador de Logros para la Investidura. Los Orientadores deben cumplir con los requisitos específicos de la especialidad de Sirviendo a la comunidad. Discuta cómo se pueden implementar en el club.

Repase la sección Sirviendo a otros de Logros para la Investidura para el nivel de Amigo, Compañero y Explorador. ¿Cómo se pueden implementar estos requisitos en el club?

- Descargar e imprimir los requisitos del nivel de Orientador en Investitureachievement.com. Repasar la sección de Sirviendo a otros. Notará que los Conquistadores deben cumplir con requisitos de la especialidad de Sirviendo a la comunidad. Ahora repase las secciones Sirviendo a otros de todos los demás niveles de Logros para la Investidura para obtener una perspectiva general.

Integración de eventos de obra misionera en el calendario de su club

La obra misionera es importante para el programa de Conquistadores. La planificación de actividades de obra misionera en grupo animará a los Conquistadores a compartir su fe. Sin embargo, tenga en cuenta que existe una diferencia entre la obra misionera y los proyectos de servicio comunitario. Es importante incluir ambos al planificar su calendario. Busque formas de incluir un componente evangelístico en las actividades del club. Un club puede llevar a cabo una Escuela Bíblica de Vacaciones durante las vacaciones de Navidad o primavera, utilizar el geocaching como un medio para distribuir literatura que les cuente a otros acerca de Jesús, realizar un programa especial del Día de los Abuelos en un hogar de ancianos e incluir tiempo para que los Conquistadores digan por qué aman a

Jesús, o realizar un club bíblico semanal el sábado por la tarde para los niños del vecindario alrededor de la iglesia, etc.

Actividades de compartir su fe

Se recomienda que los clubes de Conquistadores incorporen un evento de obra misionera o actividad de compartir su fe una vez al mes. A veces, esto puede reemplazar a la reunión semanal del club. Otras veces puede ser un evento adicional que ocurre durante el fin de semana.

Proporcione a sus participantes los requisitos para eventos de obra misionera y actividades de compartir su fe dentro del sistema de méritos de la asociación. Muestre cómo se pueden incorporar al calendario anual de Conquistadores teniendo en cuenta lo que puede ser apropiado para un determinado mes o temporada.

Especialidades relevantes para la obra misionera del club

Dentro de la vasta colección de especialidades del ministerio de jóvenes adventistas hay un grupo de especialidades clasificadas como Crecimiento espiritual, obra misionera y herencia. Dentro de esta clasificación también hay una subcategoría de especialidades de Servicio adventista a la comunidad. Muchas de estas especialidades se incorporan en el plan de estudios de Logros para la Inversión así como en los requisitos de la Guía Mayor. (Consulte *Logros para la Inversión: Guía para el Director*).

Discuta con los participantes cómo incorporar estas especialidades en la programación del club. Comparta sus favoritos.

Descargue e imprima los requisitos de la especialidad en wiki.pathfindersonline.org.

Entrenamiento de líderes adolescentes

Algunos clubes de Conquistadores tienen Viajeros y Guías (grado 9 y 10) que participan en el programa de Entrenamiento de líderes adolescentes (ELA). En el programa ELA hay Operaciones de obra misionera donde los ELA aprenden a planificar, organizar y realizar proyectos de obra misionera. Asegúrese de incluir a estos Conquistadores en las reuniones del personal del club cuando planifique estas actividades. (Consulte la *Guía del director de entrenamiento de líderes adolescentes*)



Introducción a la marcha básica —PFAD 005

Descripción

Este taller es para ayudar al personal y a los ELA a desarrollar una comprensión práctica de los beneficios que un Club de Conquistadores puede obtener a través de un programa de marchas y ceremonias. Los Conquistadores aprenderán el orden al pararse firmes y erguidos, la etiqueta de banderas, y ejercicios y marchas simples como grupo con disciplina y orden.

Audiencia/Participantes

Nuevos directores de Conquistadores, personal y ELAs. Individuos completando los prerrequisitos para Guía Mayor.

Materiales de consulta

- *El Manual del Club de Conquistadores*
- *Pathfinder Club Drill Manual* (disponible solo en inglés)
- *DVD de Pathfinder Club Drill* (disponible solo en inglés)
- *Drum Corps Ministry Manual* (disponible solo en inglés)
- *Drilling with Guidons DVD* (disponible solo en inglés)

Lo que aprenderán sus participantes

1. Conocer los elementos básicos de la marcha para la reunión tradicional del club de Conquistadores en los ejercicios de apertura.
2. Ejecutar comandos estacionarios con facilidad.
3. Ser eficaz utilizando su voz de mando.

4. Conocer el uso y cuidado de diferentes tipos de banderas.

Contenido

Ideas para presentaciones y actividades del taller

- Distribuya el documento de Formación para ejercicios de apertura como referencia.
- Distribuya el documento de Filosofía de marchas y compare y contraste las diferencias entre las marchas de Conquistadores y las marchas militares.
- Reúna a los estudiantes en la formación de marchas de apertura y guíelos a través de una sencilla ceremonia de apertura del club.
- Enseñe a los estudiantes a ejecutar comandos sencillos de ejercicios y marchas
- Distribuya el documento La bandera y señale ciertas oraciones o párrafos que desea que comprendan. Asigne a los estudiantes que completen la lectura del documento completo por su cuenta

Ejercicios de apertura

Tradicionalmente, muchos clubes de Conquistadores han seguido una simple ceremonia de ejercicio de apertura al comienzo de cada reunión semanal del club. La ceremonia implica tener la bandera nacional y la bandera de los Conquistadores colocadas en el frente del cuarto de reunión y los Conquistadores se alinean en una sola fila de acuerdo a su unidad. Esta ceremonia puede ser facilitada por el director del club o su designado. El *Manual del Club de Conquistadores* describe un sencillo proceso de ceremonia de apertura. Explique cada detalle de los ejercicios de apertura.

Marcha estacionaria

Los comandos de marcha estacionaria son comandos básicos que se usan cuando está parado.

El Club de Conquistadores es un lugar donde cada joven desarrolla su iniciativa y personalidad individual, y aprende a pararse alto y firme física y espiritualmente. Esta individualidad no debe ser reprimida, pero también es importante que todos aprendan a trabajar juntos, jugar juntos y vivir juntos en comunidad.

Demuestre y practique los siguientes comandos:

- Firmes (atención)
- Alinearse a la derecha
- Presentar armas
- Descanso de desfile
- Firmes para la oración
- Descanso en lugar
- Descanso
- Romper filas
- Formar filas
- A la derecha
- A la izquierda
- Media vuelta

Una vez que se hayan aprendido los comandos estacionarios, demuestre la ceremonia del ejercicio de apertura utilizando los comandos apropiados.

Comandos de movimiento

La marcha simple es necesaria para el orden y para colocar a los Conquistadores en posición para diversas actividades. Las marchas de Conquistadores es un juego para disfrutar y debe usarse regularmente en las reuniones del club. No debe prolongarse hasta el punto en que los jóvenes se cansen.

Demuestre y practique los siguientes comandos

- Marcha adelante y alto
- Marcar el paso
- Contramarcha
- Flanco derecho
- Flanco izquierdo

- Columna a la derecha
- Columna a la izquierda
- Vista a la derecha y al frente

Etiqueta de la bandera

El ministerio de Conquistadores enseña cómo cuidar la bandera nacional, banderas estatales y otras banderas. Es de vital importancia que todo el personal y los Conquistadores tengan un conocimiento básico del uso y cuidado de banderas.

Repase cada cortesía y posición como se indica.

Enseñe las reglas para saludar a la bandera.

Demuestre y practique doblar la bandera.



Crecimiento y desarrollo —PYSO 104

Descripción

Este taller describe el desarrollo y las necesidades mentales, espirituales, físicas y sociales del Conquistador típico y cómo relacionarse con ellos de manera efectiva. Incluye consejos prácticos acerca de cómo guiarlos, nutrirlos y disciplinarlos. El objetivo es permitir que los líderes ayuden a los Conquistadores a madurar en la estatura completa de Jesucristo.

Audiencia/Participantes

Nuevos directores de Conquistadores, personal y ELAs. Individuos completando los prerrequisitos para Guía Mayor.

Materiales de consulta

- *Manual del Club de Conquistadores*
- *Pathfinder Games and Events* (disponible solo en inglés)

Lo que aprenderán sus participantes

1. Conocer las diferentes características de los Conquistadores menores, adolescentes y ELA.
2. Aprender algunos juegos nuevos que involucrarán a los Conquistadores en actividades de aprendizaje del desarrollo.
3. Descubrir conceptos de programación que fortalecen la participación de los Conquistadores al satisfacer las necesidades de desarrollo.
4. Desarrollar una comprensión clara de los principios y prácticas de disciplina apropiados e inapropiados.

Contenido

Entender al Conquistador

«¿Cuál es la causa del comportamiento? Usualmente es un esfuerzo por cumplir una necesidad psicológica. Como las necesidades físicas de aire y comida los humanos tienen necesidades emocionales también. Muchos psicólogos concuerdan que no es el crecimiento intelectual sino emocional y el cambio, los que son de central importancia. Los sentimientos de un joven, no sus entendimientos, son las mayores fuerzas que lo mueven. Los líderes efectivos de Conquistadores entienden las necesidades psicológicas básicas de un Conquistador» (*Manual del Club de Conquistadores*).

Los Conquistadores se centra en cuatro áreas de desarrollo: físico, mental, social y espiritual. Para satisfacer mejor las necesidades de los Conquistadores en estas áreas, es importante comprender las características de los Conquistadores en estas áreas a medida que maduran. Discuta con los participantes las etapas de desarrollo de los Conquistadores.

Conquistadores menores

PREADOLESCENCIA (EADAES 10-12)

- Descripción general
- Características mentales
- Características físicas
- Características sociales
- Características espirituales
- Gráfica

Conquistadores adolescentes

ADOLESCENCIA TEMPRANA (13-15)

- Características mentales
- Características físicas
- Características sociales
- Características espirituales

ADOLESCENCIA MEDIANA (16-17)

- Características mentales
- Características físicas
- Características sociales
- Características espirituales
- Gráfica

Discuta cómo el personal puede ayudar a satisfacer las necesidades de sus Conquistadores.

Motivar a los Conquistadores

Involucrar a los Conquistadores en actividades que fomenten relaciones positivas entre ellos y los adultos es fundamental para el ministerio del Club de Conquistadores. El uso de juegos para romper el hielo, actividades prácticas de aprendizaje, trabajo en equipo, planificación grupal, práctica de ejercicios, participación en ceremonias, ganar premios, viajar juntos, etc. son los tipos de cosas que motivan a los Conquistadores.

Repase la sección del Manual del Club de Conquistadores «Motivando a los Conquistadores» que muestra cómo, como personal, podemos influir en la vida de nuestros Conquistadores.

El uso de juegos y actividades son formas de involucrar a los Conquistadores. Comparta con los participantes la «Filosofía de la recreación cristiana» como se explica en *Pathfinder Games and Events*.

Repase las «Pautas para el liderazgo de juegos» en *Pathfinder Games and Events*. Esta es un área en la que los ELA pueden convertirse en líderes en un club. Discuta cómo implementar esto.

Enseñe y juegue un juego que ayude a los Conquistadores a conocerse.

Planificación de programas eficaz

Al planificar los programas del club, es importante tener en cuenta los intereses y las necesidades de desarrollo de sus Conquistadores. Lo que los Conquistadores menores experimentan como nuevo y emocionante, los Conquistadores adolescentes ya

lo han estado haciendo durante dos o tres años y lo consideran «aburrido». Es común que un club pierda a sus Conquistadores cuando ingresen al octavo grado, a menos que haya una nueva experiencia que los desafíe y los anime a seguir participando. Esto es lo mismo con los Conquistadores adolescentes: deben ser desafiados para convertirse en ELA. Además, un club perderá a sus Conquistadores ELA si no hay forma de que se conviertan en personal de acuerdo con sus intereses y no con los intereses del personal.

Entregue a cada participante el documento «Planificación del programa de los Conquistadores». Discuta la planificación de actividades para un grupo de distintas edades.

Repase la sección «Planificación del programa» en el Manual del Club de Conquistadores.

Discuta con los participantes las actividades apropiadas para Conquistadores menores, Conquistadores adolescentes y Conquistadores ELA.

Interactuar e involucrar a los Conquistadores

Junto con la programación intencional, también es necesario compartir responsabilidades, así como una interacción adecuada con el personal. Por ejemplo, ¿qué sucede cuando un miembro del personal le dice a un Conquistador o al personal que haga algo?

- Conquistador menor: lo más probable es que lo haga con mucho gusto.
- Conquistador adolescente: lo más probable es que lo cuestione.
- Conquistador ELA: lo más probable es que se aleje.
- Personal universitario: lo más probable es que les diga lo que piensa acerca de la tarea.

La forma en que tratamos a los Conquistadores en todos los niveles es vital para su participación y eficacia continuas.

Recuerde a los participantes las cualidades de un líder de Conquistadores como se describe en el Manual del Club de Conquistadores. Además, las reuniones de personal son vitales para mantener un programa funcionando sin problemas.

La disciplina apropiada

«En un club de Conquistadores una buena disciplina provee un ambiente que es propicio para actitudes alegres y tener un comportamiento de cooperación. Enfatiza la guía más que la restricción y es constructivo más que destructivo. No paraliza, si no que habilita. Anima al autocontrol y actividades con propósito y disuade el castigo»
(*Manual del Club de Conquistadores*).

Es vital para el éxito de un club de Conquistadores y la participación cooperativa del personal de Conquistadores asegurarse de que todos los miembros del personal estén de acuerdo y sigan las mismas pautas de disciplina del club.

Actividades sugeridas

- Compartir una posible regla disciplinaria para un club.
- Discutir ejemplos de disciplina apropiada e inapropiada.



Introducción a la enseñanza —EDUC 001

Descripción

Este seminario presenta conceptos de enseñanza y objetivos educativos. Incluye estilos de aprendizaje, inteligencias múltiples y estilos de enseñanza. Ofrece un resumen de los objetivos de Logros para la Inversión y fomenta el uso del aprendizaje al aire libre y experiencial.

Audiencia/Participantes

Nuevos directores de Conquistadores, personal y ELAs. Individuos completando los prerrequisitos para Guía Mayor.

Materiales de consulta

- *Manual del Club de Conquistadores*
- *Pathfinder Games and Events* (disponible solo en inglés)

Logros para la Inversión

- *Logros para la Inversión: Guía para el Director*
- *Playing Our Past* (disponible solo en inglés)
- *Campfire Stories of SDA Pioneers* (disponible solo en inglés)
- *Devocionales para el voto y la ley de los Conquistadores*

Especialidades

- Hojas de trabajo de especialidades
- *Pocket Guides: Emergency First Aid, Knots, Edible Wild Plants, Dangerous Animals and Plant* (disponible solo en inglés)
- *Wild Plants to Eat* (disponible solo en inglés)
- *Why Knot?, Why Knot? DVD, Pro-Knot Outdoor Knots* (disponible solo en inglés)
- *Sign Language Honor Book* (disponible solo en inglés)

- *Flight: The Genius of Birds DVD* (disponible solo en inglés)
- *Metamorphosis DVD* (disponible solo en inglés)

Lo que aprenderán sus participantes

1. Conocer los conceptos de enseñanza fundamentales.
2. Descubrir sus estilos de aprendizaje y sus múltiples inteligencias.
3. Explorar los estilos de enseñanza que utilizará para ser un maestro eficaz.
4. Comprender los objetivos de aprendizaje de las ocho secciones de Logros para la Inversión.

Contenido

Conceptos de enseñanza y objetivos

Hay tres conceptos de enseñanza fundamentales que debemos tener en cuenta al planificar nuestras actividades de Conquistadores, capacitar a nuestros maestros y evaluar nuestra efectividad. Estos conceptos de enseñanza son: logro, responsabilidad y respeto por la autoridad. Sepa que cualquiera puede convertirse en maestro y que el ministerio del Club de Conquistadores tiene recursos de enseñanza para ayudar incluso al «maestro» menos probable.

Discuta las razones por las que enseñamos Logros para la Inversión y especialidades. Discuta los tres conceptos fundamentales de la enseñanza y sus objetivos como se establece en el *Manual del Club de Conquistadores*.

Logro

Los jóvenes necesitan experimentar la terminación exitosa de tareas que valen la pena con un propósito en la vida.

Responsabilidad

Los jóvenes deben aprender a aceptar y fielmente llevar su responsabilidad de acuerdo a su edad y experiencia.

Respeto por la autoridad

Los jóvenes necesitan entender y aceptar el principio de la autoridad.

Estilos de aprendizaje e inteligencias múltiples

Los estilos de aprendizaje son simplemente diferentes enfoques o formas de aprendizaje. La mayoría de nosotros tenemos un estilo preferido, pero también tenemos la capacidad de aprender a través de otros estilos. Hay tres estilos de aprendizaje principales: aprendiz visual (aprende a través de ver), aprendices auditivos (aprende a través de escuchar) y aprendices táctiles/cinestésicos (aprende moviendo, haciendo, tocando). Los maestros eficaces enseñan intencionalmente de manera que involucre a sus estudiantes en tantos estilos de aprendizaje como sea posible.

Discuta las características de cada estilo de aprendizaje.

Realice una evaluación de estilos de aprendizaje con sus participantes.

Las inteligencias múltiples son diferentes formas de demostrar la capacidad intelectual. Aquí hay siete modalidades: Visual/Espacial, Verbal/Lingüística, Lógica/Matemática, Corporal/Cinestésica, Musical/Rítmica, Interpersonal e Intrapersonal. Los maestros que comprenden las características de cada uno de estos pueden proporcionar estilos de enseñanza que serán más efectivos con sus estudiantes.

Discuta las características de cada modalidad.

Pida a sus participantes que identifiquen la modalidad que mejor los describa.

Estilos de enseñanza y ambiente

Estilos de enseñanza

A menudo, los maestros enseñan en el estilo o modalidad con los que se sienten más cómodos. Los grandes maestros usan estilos de enseñanza que son más efectivos para los estilos de aprendizaje de sus estudiantes. Es importante que los maestros sean eficaces con tantos estilos y modalidades de enseñanza como sea posible para que puedan ajustarse y adaptarse cuando sea necesario.

Dé ejemplos específicos de cómo enseñar los requisitos de Logros para la Inversión o una especialidad JA de una manera que involucre múltiples estilos de aprendizaje e inteligencias.

Ambiente de enseñanza

En el ministerio del Club de Conquistadores, es importante que los maestros e instructores puedan enseñar en ambientes desde un salón de clases hasta un anfiteatro al aire libre, desde conducir por la calle hasta sentarse alrededor de una fogata, desde jugar en un campamento hasta hacer rapel lado a lado. El ambiente no solo determina el estilo de enseñanza, sino también el número de estudiantes a los que se enseña.

Discuta los diferentes ambientes de hacer reuniones de Conquistadores y qué tipo de cosas puede enseñar el personal en cada uno.

Maestros efectivos

Un maestro exitoso ha planeado bien, trabaja el plan, es capaz de adaptarse, ve las oportunidades de enseñanza y responde a ellas. También busca constantemente nuevas formas y actividades creativas que puedan lograr sus objetivos de enseñanza.

Logros para la Inversión y especialidades

Ya se le presentó el plan de estudios de Logros para la Inversión en módulos anteriores. La fuerza y estabilidad de cada club de Conquistadores es directamente proporcional a la integración de los planes de estudio de Logros para la Inversión y los requisitos de especialidades que prescribe. Debido a que la inversión es una parte integral de un club de conquistadores exitoso, es imperativo que el personal del club se convierta en instructores sobresalientes de los requisitos y las especialidades.

Discuta los recursos y herramientas disponibles para enseñar Logros para la Inversión y especialidades como Logros para la Inversión: Guía para el Director y hojas de trabajo de especialidades. Incluya los siguientes sitios web:

- pathfindersonline.org
- investitureachievement.org



Introducción a los asuntos médicos y de seguridad—MEDI 100

Descripción

Este taller cubre información introductoria sobre formularios médicos, formularios de divulgación, prevención de abuso, requisitos de la asociación de revisión de antecedentes de voluntarios, niveles de personal, pautas de transporte, planes de emergencia y problemas de supervisión.

Audiencia/Participantes

Nuevos directores de Conquistadores, personal y ELAs. Individuos completando los prerrequisitos para Guía Mayor.

Materiales de consulta

- *Manual del Club de Conquistadores*
- Folleto de Adventist Risk Management: *Pathfinder Safety, A Duty to Protect*

Lo que aprenderán sus participantes

Todos los que asisten a este taller son nuevos miembros del personal de Conquistadores o ELA. Es imperativo que este taller sea interactivo y basado en actividades. Ayúdelos a ser interactivos teniendo actividades que puedan hacer juntos.

Contenido

- Utilice el material del *Manual del Club de Conquistadores*, Seguridad y obligación, para ayudarlos a comprender la seriedad de ser un miembro del personal.
- Muéstreles los diferentes tipos de botiquines de primeros auxilios y quién debe hacerse cargo de ellos.
- Utilizándolo como un documento, repase el *Manual del Club de Conquistadores*, sección Abuso infantil, para darles una introducción al tema. Pueden leer el material por su cuenta.

RECURSOS PARA EL PLAN DE PROTECCIÓN INFANTIL

Iglesia Adventista del Séptimo Día de Norteamérica



NAD – CÓDIGO DE CONDUCTA PARA LOS VOLUNTARIOS DEL MINISTERIO INFANTIL Y JUVENIL

Reconocimiento

Puesto que quiero el mejor de los entornos posibles para el desarrollo de nuestros niños y jóvenes, es importante que quienes trabajan con los niños cuenten con pautas de conducta para su propia protección y para quienes están a su cargo. Como voluntario del ministerio, espero que los padres y demás se sientan cómodos conmigo y me tengan confianza.

Mi compromiso con el ministerio voluntario

Como voluntario del ministerio infantil/juvenil:

1. Como adulto, supervisaré apropiadamente y en todo momento a los niños por los que soy responsable
2. Me ayudará en la supervisión de los niños por lo menos otro adulto, de 18 años o mayor. Si se da una situación en la que soy el único adulto presente, bajo ninguna circunstancia dejaré que se quede un niño solo conmigo (“regla de las dos personas”). Esto protege tanto al niño como al adulto de posibles acusaciones.
3. Siempre pediré permiso al menor para que me permita el contacto físico, no importa de qué parte se trate, incluso si se trata de atender alguna lesión u otro problema. Esto se aplica especialmente a las zonas que normalmente están cubiertas con camisetas y pantalones cortos. Si hay alguna lesión en esta zona, hay que asegurarse de que otro adulto colabore mientras se brinda la atención.
4. Evitaré la agresión física y verbal y el castigo físico pues se consideran inapropiados y nunca deben usarse como forma de disciplina. “Tiempo de suspensión” (time out) o “sentarse en la silla” podrían ser métodos de disciplina útiles para usar con los niños.
5. Alentaré a los niños con contacto físico apropiado al abreviar los abrazos y que sean “hombro con hombro” o “de lado”. Mantendré las manos a la altura de los hombros (no más abajo). En cuanto a los niños pequeños que quieran sentarse en el regazo, los animaré a sentarse junto a mí.
6. Seré aún más cuidadoso cuando lleve a niños pequeños al sanitario. Solicitaré que otro adulto me acompañe o dejaré la puerta abierta.

7. Seré cuidadoso al realizar actividades en salas que no tengan forma de ser observadas desde fuera o dejaré la puerta abierta durante la actividad de modo que sea fácil que otros la observen.
8. Estaré dispuesto a participar en el proceso de evaluación de los voluntarios y llenaré el formulario de Información del Ministerio Voluntario como lo exige la iglesia.
9. Prestaré atención a indicaciones y síntomas de abuso infantil y me mantendré al tanto de los requisitos legales para denunciar casos de posible abuso. Además de las denuncias legales que se requieran, estoy de acuerdo en que, si me entero de conductas hacia los niños que superviso, por parte cualquier persona, que sean inapropiadas o constituyan abuso, las reportaré al pastor de la iglesia, a los ancianos o directamente al tesorero de la Asociación o al director de Risk Management.
10. Cooperaré con los dirigentes de la iglesia en la realización de los ministerios infantil y juvenil, siendo un voluntario afectuoso, amable, firme y siempre profesional. Trabajar con los niños y jóvenes no solo es un privilegio sino también una responsabilidad muy seria que debe asumirse con el mayor de los cuidados.
11. Participaré en los programas de orientación y capacitación que lleve a cabo la iglesia.
12. Mantendré en alto las normas de la Iglesia Adventista del Séptimo Día.

* En caso de que sea imposible cumplir con todo lo anterior, cumpliré lo más posible el Código de Conducta y actuaré de buena fe en beneficio de las personas involucradas.

**Gracias por su servicio como voluntario en el ministerio infantil/juvenil
Por favor, conserve una copia de este documento como referencia.**

La Certificación del curso básico es algo que todo líder de club de Conquistadores y ELA debe completar. Estos ocho talleres son lo más básico para dirigir en el ministerio del Club de Conquistadores.

Los presentadores responsables de estos talleres deben asegurarse de que, además de comunicar la información, se tomen el tiempo para hacer que el taller sea práctico y dar tiempo a los participantes para pensar cómo lo van a aplicar en su club.



- Ministerio del Club de Conquistadores—PFAD 001
- Introducción a la organización del Club—PFAD 002
- Introducción a la programación y planificación del Club—PFAD 003
- Introducción a la obra misionera del Club—PFAD 004
- Introducción a la marcha básica—PFAD 005
- Crecimiento y desarrollo—PSYO 104
- Introducción a la enseñanza—EDUC 001
- Introducción a los asuntos médicos y de seguridad—MEDI 100

Cada uno de los talleres incluye una descripción del contenido, la audiencia o los participantes a los que puede anticipar que asistirán, material de consulta, lo que sus participantes aprenderán, contenido básico para el taller y actividades sugeridas.

La Certificación para el personal del Club de Conquistadores es parte de la Capacitación en el Ministerio de Jóvenes Adventistas (AYMT, por sus siglas en inglés) que incluye certificaciones para el Ministerio del Club de Aventureros, el Ministerio del Club de Conquistadores, Guías Mayores y el Ministerio de Jóvenes.



AdventSource

