



Capacitación básica para el personal del Club de Aventureros

**RECURSOS DEL TALLER PARA
PRESENTADORES**

Capacitación para el personal del Club de Aventureros - Recursos del taller para presentadores

v2.0

Producido por la Oficina de Ministerios del Club de Aventureros de la División Norteamericana de los Adventistas del Séptimo Día

Disenadora: Liv Jacobson
Gerente del proyecto: Christal Gregerson
Redacción: Elizabeth Jeanniton y Keila Boneta
Traducción: Enoc Crespo

Disponible en:
AdventSource
5120 Prescott Avenue
Lincoln, NE 68506
402.486.8800
AdventSource.org

Copyright © 2021 Corporación de la División Norteamericana de los Adventistas del Séptimo Día.

La autorización para hacer fotocopias o para reproducir por cualquier otro medio mecánico o electrónico en su todo o en parte; ya sea el diseño de página, ilustración o actividad diseñada en el libro se otorga a una conferencia, iglesia o club. Ninguno de los materiales en este libro puede reproducirse para uso comercial, promoción, publicidad o venta de un producto o servicio. Todos los derechos reservados.

ISBN# 978-1-62909-871-5

Impreso en los EE. UU.



Capacitación básica para el personal

DEL CLUB DE AVENTUREROS

Prerequisitos

1. Comprometerse con el Código de Conducta para Voluntarios del Ministerio Infantil/de Jóvenes. (pág. 13).
2. Ser aprobado actualmente por la verificación de antecedentes de protección infantil de su asociación..

Descripción general de los talleres

Ministerio del Club de Aventureros: su propósito, historia y la relación con la iglesia—ADV 001

Este taller presenta una introducción al ministerio del club desde la perspectiva del Club de Aventureros. Compara y contrasta el programa y el propósito del Club de Aventureros y su papel en el desarrollo de la fe. Este ministerio involucra el ministerio de la familia, el ministerio infantil y el ministerio del Club de Conquistadores.

Introducción a la organización del Club de Aventureros—ADV 002

Este taller destaca el programa del Club de Aventureros. Describe las descripciones de trabajo y las expectativas para cada líder del club, y revisa las cualidades de un líder cristiano y la estructura del club. También cubre las regulaciones del club sobre membresía, asistencia, formularios, etc., y pautas de la conferencia sobre temas que incluyen informes, finanzas, uniformes y seguros.

Introducción a la programación y planificación—ADV 003

Este taller describe el proceso de planificación. Revisa los elementos del año típico de los Aventureros, incluyendo reuniones regulares, estrellas, fichas y especialidades, plan de estudios, iniciación, Sábado del Aventurero, campamentos, investidura y eventos de la conferencia.

Programas especiales—ADV 004

Este seminario presenta el esquema general de los programas especiales del Club de Aventureros: como jornada de puertas abiertas, Iniciación, Investidura, Bendición Familiar, Sábado del Aventurero y Red Familiar.

Plan de estudios del Club de Aventureros —ADV 005

Este seminario presenta el esquema general y la estructura del plan de estudios de aventureros. Describe los cuatro componentes del currículo: Básico, Mi Dios, Yo mismo, Mi familia, Mi mundo. Muestra cómo cada nivel se basa en el siguiente y cómo cada uno tiene los mismos componentes básicos, por lo que trabajan juntos. Describe los requisitos mínimos para que un niño califique para Investidura.

Estrellas, fichas y especialidades de Aventureros—ADV 006

Este seminario les brinda a los participantes una muestra de las estrellas, fichas y especialidades de aventureros para entusiasmar a los niños a aprender más sobre ellos. Da un énfasis especial a la creación de actividades de aprendizaje experimental que ayuden a los niños espiritual, mental, social y físicamente a completar las estrellas, fichas y especialidades.

Crecimiento evolutivo e introducción a métodos de enseñanza efectivos desde el preescolar hasta el cuarto grado —PYSO 103

Este seminario describe el crecimiento y las necesidades mentales, espirituales, físicas y sociales del aventurero típico. Incluye consejos prácticos sobre cómo guiarlos, nutrirlos y disciplinarlos. También presenta estilos de aprendizaje, conceptos de enseñanza y momentos de enseñanza.

Introducción a los asuntos médicos y de seguridad—MEDI 100

Este taller cubre información introductoria sobre los requisitos de la verificación de antecedentes de protección infantil de su asociación, pautas de acampar según la DNA, formularios de historial médico, formularios de relevo de responsabilidad, prevención de abuso, niveles de personal, pautas de transporte, planes de emergencia y supervisión. También cubre condiciones médicas de los niños según lo presentado por Adventist Risk Management (ARM, por sus siglas en inglés).

No se requiere trabajo de campo

Crear una carpeta de trabajo que contenga los materiales y sus notas personales de los talleres que haya asistido.

Reconocimiento de finalización

A todos les gusta que se reconozcan sus esfuerzos. Al completar la Certificación del Curso de capacitación básica del personal del Club de Aventureros, el participante es elegible para recibir un pin esmaltado y un certificado de finalización.





Ministerio del Club de Aventureros: su propósito, historia y la relación con la iglesia—ADV 001

Descripción

Este taller presenta una introducción al ministerio del club desde la perspectiva del Club de Aventureros. Compara y contrasta el programa y el propósito del Club de Aventureros y su papel en el desarrollo de la fe. Este ministerio involucra el ministerio de la familia, el ministerio infantil y el ministerio del Club de Conquistadores.

Audiencia/Participantes

Nuevos directores, personal de aventureros y padres

Materiales de consulta

- *Guía para el director del Club de Aventureros*
- Cronología para aventureros

Lo que aprenderán los participantes

Reconocer la filosofía, el propósito y la singularidad del ministerio de Aventureros y obtener una visión general de su historia.

Contenido

- Declaración de la misión del Club de Aventureros
- Filosofía del Ministerio del Club de Aventureros
- Historia de los aventureros.
- Ministerio del Club de Aventureros
- Logotipo de aventurero
- Guía para el director del Club de Aventureros

Actividades sugeridas

- Juego de emparejamiento de la cronología (enumere los principales eventos en tarjetas y haga que los participantes coloquen en la línea de tiempo)
- Charadas del Voto/Ley
- Liste ideas que colaborarían con otros ministerios en la iglesia.
- Actividad para llevar a casa: cree relaciones con los miembros de la iglesia-- empareje a un aventurero con un miembro de la iglesia. Invite a los aventureros a contarle a los miembros de la iglesia lo que hicieron esa semana o qué actividades de aventureros están esperando hacer.



Introducción a la organización del Club de Aventureros—ADV 002

Descripción

Este taller destaca el programa del Club de Aventureros. Describe las descripciones de trabajo y las expectativas para cada líder del club, y revisa las cualidades de un líder cristiano y la estructura del club. También cubre las regulaciones del club sobre membresía, asistencia, formularios, etc., y pautas de la conferencia sobre temas que incluyen informes, finanzas, uniformes y seguros.

Audiencia/Participantes

Nuevos directores, personal de aventureros y padres

Materiales de consulta

- *Guía para el director del Club de Aventureros*
- *Guía para el instructor de Corderitos*
- *Guía para el instructor de Castorcitos*
- *Guía para el instructor de Abejitas industriales*
- *Guía para el instructor de Rayitos de Sol*
- *Guía para el instructor de Constructor*
- *Guía para el instructor de Manos ayudadoras*

Lo que aprenderán los participantes

Explicar los procedimientos básicos y los reglamentos relevantes para el establecimiento y mantenimiento del Club de Aventureros.

Contenido

1. Organización del club
 - a. Compromiso de la iglesia
 - b. Capacitación del personal
 - c. Organigrama
 - i. Organigrama denominacional
 - ii. Organigrama del club
2. Reglamentos operativos
 - a. Miembro de la junta de la iglesia
 - b. Involucrar a los padres
 - c. Membresía del club
 - d. Uniformes
 - e. Opciones de horario y calendario
 - f. Formularios de registro
 - g. Seguros, seguridad, abuso infantil y disciplina
 - h. Formularios de relevo de responsabilidad y médico
3. Inicio y estructuración

Actividades sugeridas

- Haga un cuadro que incluya cada parte de la organización del club
- Divida la clase en grupos para crear una muestra del presupuesto (folleto de plantilla, fichas o notas adhesivas en la pared)
- Lista de gastos para actividades locales, de área y de conferencia (total para el año)
- Determinar los gastos del club por niño.
- Mostrar el sitio web de dónde encontrar los formularios necesarios
- Demostrar cómo acceder al proceso de evaluación de antecedentes (los participantes pueden seguirlo en su teléfono)



Introducción a la programación y planificación—ADV 003

Descripción

Este taller describe el proceso de planificación. Revisa los elementos del año típico de los Aventureros, incluyendo reuniones regulares, estrellas, fichas y especialidades, plan de estudios, iniciación, Sábado del Aventurero, campamentos, investidura y eventos de la conferencia.

Audiencia/Participantes

Nuevos directores, personal de aventureros y padres

Materiales de consulta

- *Guía para el director del Club de Aventureros*
- *Guía para el instructor de Corderitos*
- *Guía para el instructor de Castorcitos*
- *Guía para el instructor de Abejitas industriales*
- *Guía para el instructor de Rayitos de Sol*
- *Guía para el instructor de Constructor*
- *Guía para el instructor de Manos ayudadoras*

Lo que aprenderán los participantes

Comprender y saber cómo implementar el programa de Aventureros y sus características.

Contenido

1. Programa anual
 - a. Metas del club
 - b. Participación de los padres en la enseñanza de las clases

2. Pautas de programación
3. Reunión del club
 - a. Membresía del club
 - b. Membresía fuera del club
4. Actividades de padres e hijos
5. Programación
 - a. Registro
 - b. Relaciones públicas
 - c. Excursiones
 - d. Eventos de la conferencia
 - e. Campamentos familiares

Actividades sugeridas

- Mostrar cómo alternar niveles de clase. Coordinar para combinar para pequeños clubes
- Divida en grupos a nivel de clase y haga una lluvia de ideas de actividades, especialidades o excursiones para cada requisito en ese nivel. Comparte con grupos grandes
- Haga que los participantes hagan muestras del calendario anual, para difundir cómo se pueden dividir todos los requisitos de clase entre el número de reuniones que tiene su club
- En pequeños grupos, piensen qué requisitos de clase podrían combinarse en una sola actividad.
- Ideas en grupos pequeños sobre qué especialidades se podrían usar para enseñar los requisitos de cada clase
- Enfatizar la conexión del nivel de grado con cada nivel de clase



Programas especiales—ADV 004

Descripción

Este seminario presenta el esquema general de los programas especiales del Club de Aventureros: como jornada de puertas abiertas, Iniciación, Investidura, Bendición Familiar, Sábado del Aventurero y Red Familiar.

Audiencia/Participantes

Nuevos directores, personal de aventureros y padres

Materiales de consulta

- *Guía para el director del Club de Aventureros*

Lo que aprenderán los participantes

Para enfatizar la importancia de los programas especiales y su impacto en la vida de los padres aventureros y sus hijos.

Contenido

- Jornada de puertas abiertas
- Iniciación
- Investidura
- Bendición familiar
- Sábado del Aventurero
- Red familiar (páginas)

Actividades sugeridas

- Mostrar un ejemplo de anuncio/horario para una jornada de puertas abiertas
- Demostrar cada servicio especial para el ministerio del Club de Aventureros
- Modelo de exhibición del altar del club
- Entregar ejemplos de programas (que se encuentran en la guía del director) para cada servicio especial
- Muestre un ejemplo de una carta para el servicio de bendición familiar o haga que los participantes creen una carta de muestra
- Muestre videoclips o imágenes de ceremonias especiales.
- Haga que los participantes hagan un bosquejo para una reunión de la red de padres
- Exhiba un programa para el Sábado del Aventurero (proporcione un tema de ejemplo y haga que los participantes piensen en ideas prácticas para usar)



Plan de estudios del Club de Aventureros—ADV 005

Descripción

Este seminario presenta el esquema general y la estructura del plan de estudios de aventureros. Describe los cuatro componentes del currículo: Básico, Mi Dios, Yo mismo, Mi familia, Mi mundo. Muestra cómo cada nivel se basa en el siguiente y cómo cada uno tiene los mismos componentes básicos, por lo que trabajan juntos. Describe los requisitos mínimos para que un niño califique para Inestidura.

Audiencia/Participantes

Nuevos directores, personal de aventureros y padres

Materiales de consulta

- *Guía para el director del Club de Aventureros*
- *Guía para el instructor de Corderitos*
- *Guía para el instructor de Castorcitos*
- *Guía para el instructor de Abejitas industriales*
- *Guía para el instructor de Rayitos de Sol*
- *Guía para el instructor de Constructor*
- *Guía para el instructor de Manos ayudadoras*

Lo que aprenderán los participantes

Sugerir métodos de enseñanza del plan de estudios de Aventureros de una manera creativa y significativa.

Contenido

1. Objetivos del Club de Aventureros
2. Descripción general
3. Cómo usar los materiales curriculares
4. Planificación para el éxito
 - a. Comprender la creatividad
 - b. Estudiar el plan de estudios de la clase
 - c. Elaborando su plan de enseñanza
 - d. Enfrentando desafíos especiales
 - e. Planificando el plan de estudios
5. Planificar tu calendario y trabajar tu plan
 - a. Identificar necesidades e intereses especiales
 - b. Elija un requisito para trabajar
 - c. ¿Quién enseñará el requisito?
 - d. ¿Cuándo se enseñará el requisito?
 - e. ¿Qué información necesitan saber?
 - f. ¿Cómo lo enseñarás?

Actividades sugeridas

- Mostrar libros del plan de estudios
- Proporcionar una lista de requisitos para cada nivel de clase. Divida la clase en grupos y pídale que hagan una lluvia de ideas sobre cómo conectar a Cristo con cada requisito de clase dentro de un nivel de clase.
- Demostrar un aprendizaje activo y práctico.
- Mostrar ejemplos de juegos de aprendizaje. Demostrar varios juegos, pidiendo a los miembros de la clase que participen.
- Proporcionar una lista de recursos o sitios web para aprender juegos y actividades prácticas

- Haga una lluvia de ideas para el seguimiento de los requisitos del plan de estudio y especialidades completados por cada miembro del club.
- Muestra un ejemplo de carpetas POR SI ACASO que proporcionan todo lo que un instructor sustituto necesitaría para cubrir una clase.
- En grupos pequeños, haga una lluvia de ideas de personas que podrían ser invitadas a compartir información en la reunión del club para aligerar la carga de enseñanza y mejorar el plan de estudios (otros miembros de la iglesia, bomberos, tiendas de mascotas, etc.)
- Utilizar a los padres como recursos, especialmente para niños con necesidades especiales.



Estrellas, Fichas y especialidades de Aventureros—ADV 006

Descripción

Este seminario les brinda a los participantes una muestra de las estrellas, fichas y especialidades de aventureros para entusiasmar a los niños a aprender más sobre ellos. Da un énfasis especial a la creación de actividades de aprendizaje experimental que ayuden a los niños espiritual, mental, social y físicamente a completar las estrellas, fichas y especialidades.

Audiencia/Participantes

Nuevos directores, personal de aventureros y padres

Materiales de consulta

- *Guía para el director del Club de Aventureros*
- *Sitio web de Adventurer Club (Adventurer-Club.org)*
- *Guía para el instructor de Corderitos*
- *Guía para el instructor de Castorcitos*
- *Guía para el instructor de Abejitas industriosas*
- *Guía para el instructor de Rayitos de Sol*
- *Guía para el instructor de Constructor*
- *Guía para el instructor de Manos ayudadoras*
- *Unidad flash USB de recursos*
- *“Adventist Adventurer Awards en Wikibooks” (wikibooks.org/wiki/Adventist_Adventurer_Awards)*

Lo que aprenderán los participantes

Enseñar a los aventureros que aprender es divertido, incluir a Jesús en cada actividad y alentarlos a crecer mental, física, social y espiritualmente.

Contenido

1. Establecer metas
 - a. Enseñar a los aventureros nuevos conceptos y actividades de manera divertida y creativa e incluir a Jesús en cada actividad
 - b. Desafiar a un niño más aventurero sin desanimar a uno menos triunfador
 - c. Ayudar a cada Aventurero a lograr una vida equilibrada
 - d. Animar a cada niño a hacer lo mejor que pueda
2. Ser creativo
 - a. Disfrutar aprendiendo sobre el tema elegido
 - b. Presentar ideas de una manera divertida
 - c. Recolectar ideas y materiales
 - d. Tener experiencia práctica
 - e. Expandir y hacer que los requisitos cobren vida
3. Seleccionar y enseñar una nueva estrella, ficha o especialidad
 - a. Demostrar y alentar la participación

Actividades sugeridas

- Demostrar cómo enseñar una especialidad.
- En grupos pequeños, haga una lluvia de ideas sobre cómo esa misma especialidad podría adaptarse para diferentes estilos de aprendizaje, diferentes niveles o necesidades especiales.
- Muestre un objeto y desafíe a los participantes a hacer una lluvia de ideas sobre cómo usar este elemento de una manera no tradicional
- Haga una caminata por la naturaleza. Encuentre artículos y comparta con el grupo cómo se pueden usar para una manualidad/actividad y cómo se relacionan con Dios

- Comparta ejemplos de recursos. Dé a los participantes unos minutos para encontrar sus propios recursos para una especialidad o requisito específico. Compartir hallazgos.
- Haga una lluvia de ideas con una lista de otras personas que podrían ayudar a enseñar parte de un requisito de una especialidad.



Crecimiento evolutivo e introducción a métodos de enseñanza efectivos desde el preescolar hasta el cuarto grado—PYSO 103

Descripción

Este seminario describe el crecimiento y las necesidades mentales, espirituales, físicas y sociales del aventurero típico. Incluye consejos prácticos sobre cómo guiarlos, nutrirlos y disciplinarlos. También presenta estilos de aprendizaje, conceptos de enseñanza y momentos de enseñanza.

Audiencia/Participantes

Nuevos directores, personal de aventureros y padres

Materiales de consulta

- *Guía para el director del Club de Aventureros*
- *Guía para el instructor de Corderitos*
- *Guía para el instructor de Castorcitos*
- *Guía para el instructor de Abejitas industriales*
- *Guía para el instructor de Rayitos de Sol*
- *Guía para el instructor de Constructor*
- *Guía para el instructor de Manos ayudadoras*
- *Ministerios infantiles: ideas y técnicas que funcionan* de Ann Calkins

Lo que aprenderán los participantes

Comprender el crecimiento del desarrollo de los niños en los Aventureros, instruir e informar a los estudiantes sobre formas creativas y efectivas de enseñanza, y ayudar a cada Aventurero a tener éxito en su nivel de desarrollo.

Contenido

- Descripción general del desarrollo infantil desde Pre-K hasta 4to grado
 - Espiritual
 - Mental
 - Físico
 - Emocional
- Descripción general de los cuatro conceptos básicos de la enseñanza
 - Conocimiento
 - Habilidades de comunicación
 - Interés
 - Respeto a los estudiantes
- Resumen de los diferentes métodos de enseñanza
 - Actividades prácticas
 - Juegos de aprendizaje
 - Manualidades
 - Ayudas visuales
 - Historias interactivas
 - Dramas/títeres
 - Canciones/memorización
 - Redirigir el comportamiento negativo
 - ¡Diviértete enseñando!

Actividades sugeridas

- Reproduzca clips de sonido de niños de diferentes edades de Aventurero y permita que los participantes intenten identificar de qué grupo de edad es
- Use un S-Q-A (solicite a cada participante que identifique lo que Sabe sobre este tema, lo que Quiere saber y al final del seminario que identifique lo que Aprendió)
- Descripción general del conocimiento, comunicación, interés y respeto
- Haga una lluvia de ideas sobre cómo preparar al personal (crear interés, reuniones de personal, programar días de preparación, entregar calendarios, compartir planes de lecciones)
- Formas de juego de roles para crear un ambiente positivo.
- Crear/compartir kits para llevar a casa sobre cómo enseñar una clase que incluye una lista de canciones, ideas de actividades, plantillas)
- Distribuya listas de la Guía del líder sobre las características de cada grado de los niños aventureros (Enfatice que las clases se dividen por niveles de grado)..



Introducción a los asuntos médicos y de seguridad—MEDI 100

Descripción

Este seminario cubre información introductoria sobre los requisitos de Verified Volunteer, pautas de acampar según la DNA, formularios de historial médico, formularios de relevo de responsabilidad, prevención de abuso, niveles de personal, pautas de transporte, planes de emergencia y supervisión. También cubre condiciones médicas de los niños según lo presentado por ARM.

Audiencia/Participantes

Nuevos directores, personal de aventureros y padres

Materiales de consulta

- *Guía para el director del Club de Aventureros*
- Sitio web de Adventist Risk Management (AdventistRisk.org)
- Unidad flash USB de recursos
- Recursos y formularios adicionales de su conferencia local

Lo que aprenderán los participantes

Comprender las normas de seguridad del programa de Aventureros y reconocer los signos de posible abuso infantil.

Contenido

- Confidencialidad
- Responsabilidad (sistema de entrada/salida)

- Información sobre la investigación de antecedentes.
- Reglamentos de seguridad: regulaciones de campamento, excursiones, reuniones regulares del club.
- Familiarícese con las preocupaciones médicas.
- La custodia temporal NO da permiso para tratar
- Formularios: verifique con su conferencia local los formularios requeridos y dónde enviar cada formulario.
- Pautas para oradores invitados.
- Sugerencias de seguridad para niños y adultos
 1. No compartir áreas para dormir con miembros no familiares
 2. Toque apropiado
 3. Aulas abiertas.
 4. Nunca te pongas en una situación de uno a uno

Actividades sugeridas

- Muestre el sitio web que utiliza su conferencia para la revisión de antecedentes (aliente a los participantes a que lo muestren en su teléfono y lo sigan)
- Interprete cómo manejar situaciones de emergencia utilizando los siguientes escenarios específicos (y tenga una discusión sobre prevención) para cada uno:
 1. el niño tiene una reacción alérgica
 2. miembro del club tiene brote de asma
 3. el participante se lesiona durante la actividad del club y se rompe un hueso
 4. al niño se le sangra la nariz durante un juego en la reunión del club

RECURSOS PARA EL PLAN DE PROTECCIÓN INFANTIL

Iglesia Adventista del Séptimo Día de Norteamérica



NAD – CÓDIGO DE CONDUCTA PARA LOS VOLUNTARIOS DEL MINISTERIO INFANTIL Y JUVENIL

Reconocimiento

Puesto que quiero el mejor de los entornos posibles para el desarrollo de nuestros niños y jóvenes, es importante que quienes trabajan con los niños cuenten con pautas de conducta para su propia protección y para quienes están a su cargo. Como voluntario del ministerio, espero que los padres y demás se sientan cómodos conmigo y me tengan confianza.

Mi compromiso con el ministerio voluntario

Como voluntario del ministerio infantil/juvenil:

1. Como adulto, supervisaré apropiadamente y en todo momento a los niños por los que soy responsable
2. Me ayudará en la supervisión de los niños por lo menos otro adulto, de 18 años o mayor. Si se da una situación en la que soy el único adulto presente, bajo ninguna circunstancia dejaré que se quede un niño solo conmigo (“regla de las dos personas”). Esto protege tanto al niño como al adulto de posibles acusaciones.
3. Siempre pediré permiso al menor para que me permita el contacto físico, no importa de qué parte se trate, incluso si se trata de atender alguna lesión u otro problema. Esto se aplica especialmente a las zonas que normalmente están cubiertas con camisetas y pantalones cortos. Si hay alguna lesión en esta zona, hay que asegurarse de que otro adulto colabore mientras se brinda la atención.
4. Evitaré la agresión física y verbal y el castigo físico pues se consideran inapropiados y nunca deben usarse como forma de disciplina. “Tiempo de suspensión” (time out) o “sentarse en la silla” podrían ser métodos de disciplina útiles para usar con los niños.
5. Alentaré a los niños con contacto físico apropiado al abreviar los abrazos y que sean “hombro con hombro” o “de lado”. Mantendré las manos a la altura de los hombros (no más abajo). En cuanto a los niños pequeños que quieran sentarse en el regazo, los animaré a sentarse junto a mí.
6. Seré aún más cuidadoso cuando lleve a niños pequeños al sanitario. Solicitaré que otro adulto me acompañe o dejaré la puerta abierta.

7. Seré cuidadoso al realizar actividades en salas que no tengan forma de ser observadas desde fuera o dejaré la puerta abierta durante la actividad de modo que sea fácil que otros la observen.
8. Estaré dispuesto a participar en el proceso de evaluación de los voluntarios y llenaré el formulario de Información del Ministerio Voluntario como lo exige la iglesia.
9. Prestaré atención a indicaciones y síntomas de abuso infantil y me mantendré al tanto de los requisitos legales para denunciar casos de posible abuso. Además de las denuncias legales que se requieran, estoy de acuerdo en que, si me entero de conductas hacia los niños que superviso, por parte cualquier persona, que sean inapropiadas o constituyan abuso, las reportaré al pastor de la iglesia, a los ancianos o directamente al tesorero de la Asociación o al director de Risk Management.
10. Cooperaré con los dirigentes de la iglesia en la realización de los ministerios infantil y juvenil, siendo un voluntario afectuoso, amable, firme y siempre profesional. Trabajar con los niños y jóvenes no solo es un privilegio sino también una responsabilidad muy seria que debe asumirse con el mayor de los cuidados.
11. Participaré en los programas de orientación y capacitación que lleve a cabo la iglesia.
12. Mantendré en alto las normas de la Iglesia Adventista del Séptimo Día.

* En caso de que sea imposible cumplir con todo lo anterior, cumpliré lo más posible el Código de Conducta y actuaré de buena fe en beneficio de las personas involucradas.

**Gracias por su servicio como voluntario en el ministerio infantil/juvenil
Por favor, conserve una copia de este documento como referencia.**



Recursos para el club

Kit de inicio para el Club de Aventureros

El Club de Aventureros ofrece un plan de estudios completo y adecuado para las familias con niños de edad preescolar hasta el cuarto grado. En cada nivel los niños aprenden más acerca de la Biblia, la salud, la naturaleza, cómo llevarse bien con los demás y mucho más. El Club de Aventureros también ofrece a los padres la oportunidad de modelar valores cristianos mientras disfrutan de actividades especiales con sus hijos. A través del Club de Aventureros, la iglesia puede apoyar a los padres a medida que trabajan para desarrollar niños felices, sanos y maduros.

Incluido en el kit de inicio:

- Guía para el director con instrucciones completas acerca de programación, plan de estudios, uniforme y más
- Guías para los instructores de los niveles Corderito, Castorcito, Abejita industriosa, Rayito de sol, Constructor y Manos ayudadoras
- Póster de las especialidades con los nombres mostrados en inglés, español y francés
- CD de música incluyendo el himno tema para el Club de Aventureros en inglés y español
- Una unidad flash USB de recursos con los requisitos de las especialidades, formularios y certificados imprimibles y mucho más

Ministerio de Aventureros de la DNA (AdventSource)

- Derecho de autor 2017

#009569 \$149.95



Guía para el Director

#001051 \$14.95

Unidad Flash USB Bilingüe

#009542 \$9.95

Guía para el instructor

#001601 Corderitos \$29.95

#001385 Castorcitos \$29.95

#009565 Abejitas Industriosas \$24.95

#009566 Rayitos de Sol \$24.95

#009567 Constructores \$24.95

#009568 Manos Ayudadoras \$24.95

Ayudas para las especialidades de Aventureros

#009762 Abejitas Industriosas \$19.95

#009761 Rayitos de Sol \$19.95

#009760 Constructores \$19.95

#009759 Manos Ayudadoras \$19.95

#009767 Multinivel \$14.95

Póster de especialidades

#001505 Doblado \$1.95

#001506 Enrollado \$4.95*

#001507 Laminado \$9.95*

*Plus an additional \$5.00 shipping fee

Hojas de Registro

#001247 Juego de 6 \$4.95

Activity Books

#001607 Corderitos \$2.95

#001395 Castorcitos \$2.95

#001401 Abejitas Industriosas \$2.95

#001402 Rayitos de Sol \$2.95

#001403 Constructores \$2.95

#001404 Manos Ayudadoras \$2.95

Record Cards

#009537 Corderitos \$0.50

#009539 Castorcitos \$0.50

#001124 Abejitas Industriosas \$0.50

#001126 Rayitos de Sol \$0.50

#001125 Constructores \$0.50

#001127 Manos Ayudadoras \$0.50

Los recursos del taller para presentadores la Capacitación para el personal del Club de Aventureros incluyen ayuda para cada uno de los ocho talleres necesarios para la certificación. Estos talleres incluyen:

- Ministerio del Club de Aventureros: su propósito, historia y relación con la Iglesia—ADV 001
- Introducción a la organización del Club de Aventureros—ADV 002
- Introducción a la programación y planificación—ADV 003
- Programas especiales—ADV 004
- Plan de estudios del Club de Aventureros—ADV 005
- Estrellas, fichas y especialidades de Aventureros—ADV 006
- Crecimiento evolutivo e introducción a métodos de enseñanza efectivos desde el preescolar hasta el cuarto grado—PSYO 103
- Introducción a los asuntos médicos y de seguridad—MEDI 100

Cada uno de los talleres incluye una descripción del contenido, la audiencia o los participantes a los que puede anticipar que asistirán, materiales de consulta, lo que sus participantes aprenderán, contenido básico para el taller y actividades sugeridas.

La La certificación del curso de capacitación básica para el personal del Club de Aventureros es parte de la Capacitación de Ministerios Juveniles Adventistas (AYMT, por sus siglas en inglés) que incluye certificaciones para Ministerios del Club de Aventureros, Ministerios del Club de Conquistadores, Guías Mayores y Ministerios Juveniles.



Advent *Source*

